

Wer Lust auf wundervolle Spiel-
Räume für Stimme & Körper hat,
ist herzlich willkommen!

ÜBER MICH

Ich bin erfahrene Musiktherapeutin (dtmg),
leite seit 9 Jahren Gruppen für Stimme & mehr
– und singe für mein Leben gern.

Dieser Playshop gedeiht auf dem Boden
meiner Fortbildung zur KörperMusikerin bei
Andreas Gerber und Karin Enz-Gerber (CH).
Natürlich haben mich viele weitere
Sänger*innen und Menschen inspiriert
– auch das wird einfließen.

Am Herzen liegen mir eure stimmliche,
musikalische & persönliche Potenzial-
Entfaltung sowie ein lebendiges &
wohltuendes Miteinander!

Mehr Infos auf:
www.gutzeit4you.de



Wochenende für Stimme Rhythmus & Selbst-Entfaltung

20.–21. Oktober 2018

SoundOase Mannheim

Ulrike Gutzeit
KörperMusikerin & MusikTherapeutin

Singend neue Welten **entdecken**
– sich **erden** – **fliegen** – **eintauchen** –
aus dem Moment **schöpfen** – **überraschen**
– **auftanken** – **annehmen** was ist –
sich als Instrument **erleben**
– einfach **sein** ...

Dafür und noch viel mehr
möchte ich Raum geben und
mein Wissen zur Verfügung stellen!

Im Vordergrund stehen vielfältige
Improvisationsspiele mit der Stimme.

Manche laden zu Ruhe, viele zu Bewegung ein.
Das begünstigt eine stärkere Verbundenheit,
weitere Sounds (Bodypercussion), einen
organischen Flow & mehr.

Darüber hinaus bringe ich Anregungen für
Stimmfaltung & Rhythmusgefühl sowie ein
paar schöne, einfache Lieder mit.

**Alle Stimmen
sind willkommen –**

kleine & große, helle & dunkle,
mutige, wilde, (un-) erfahrene,
scheue & sehnsuchtsvolle ... !



Kontakt 0176 - 990 44 535
sound@gutzeit4you.de

Ort SoundOase – Raum für
Leib & Seele mit Stimme,
Rhythmus, Klang ...
Lameystr. 8, Mannheim

Zeit Samstag 12.30 – 18.30 Uhr
und Sonntag 10.30 – 16.30 Uhr
– mit Pausen nach Bedarf –

Investition 120 – 180 € (Selbsteinschätzung)
Kreativer Energieausgleich
nach Absprache

Die Anmeldung ist gültig bei
erfolgter Anzahlung von 50 €
auf mein Konto mit der IBAN
DE46 2501 0030 0656 1093 06

Mehr Infos www.gutzeit4you.de
www.soundoase-ma.de